

ROMÂNIA
JUDETUL VASLUI
COMUNA DRÎNCENI
PRIMAR

DISPOZITIA NR. 42
privind stabilirea cuantumului salariului de bază d-lui BOBOC
ION ce ocupă funcția contractuală de execuție de
Muncitor calificat I (Instalator sanitar) gradația 5

Având în vedere Referatul nr. 576/30.01.2018 prin care se propune stabilirea, cuantumului salariului de bază d-lui BOBOC ION începând cu data de 01 ianuarie 2018 și Hotărârea Consiliului Local al Comunei Drînceni nr.7 din 30.01.2018 privind stabilirea salariilor de bază pentru funcționarii publici și personalul contractual din aparatul propriu al Primarului Comunei Drînceni și din serviciile publice din subordine, începând cu data de 1 ianuarie 2018 ;

În conformitate cu :

-prevederile art.7 din Ordonanța de Urgență a Guvernului României nr.90/2017 privind unele măsuri fiscal-bugetare ,modificarea și completarea unor acte normative și prorogarea unor termene ;

- prevederile art. 37 și art.38 alin.(1) alin.(3) lit."a" din Legea -cadru nr.153 / 28.06.2017 privind salarizarea personalului plătit din fonduri publice ;

În temeiul art. 63 alin. (4) litera "a" , alin. (5) litera "a" și litera "e" și art. 68 alin. (1) din Legea nr. 215/2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

GELU PECHEANU , primarul comunei Drînceni , județul Vaslui ;

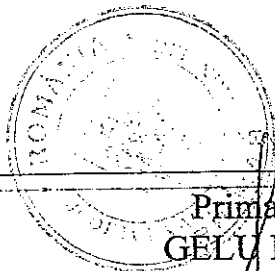
DISPUN :

Art.1. Începând cu data de 1 Ianuarie 2018 se stabilește cuantumul salariului de bază d-lui BOBOC ION ce ocupă funcția publică de execuție de Muncitor calificat I (Instalator sanitar) gradația 5 în cadrul Serviciului de gospodărire comunală al Comunei Drînceni la **3040 lei** .

Art.2. Prezenta dispoziție poate fi contestată în termen de 20 zile calendaristice de la data comunicării, la sediul Primăriei Comunei Drînceni, județul Vaslui .

Art.3. Cu aducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei dispoziții răspunde
Compartimentul Contabilitate .

Data : 30 ianuarie 2018



Primar,
GELU PECHEANU ,

Avizată pentru legalitate,
Secretar comuna Drînceni
SANDA VEZETI ,